

Краткое руководство пользователя

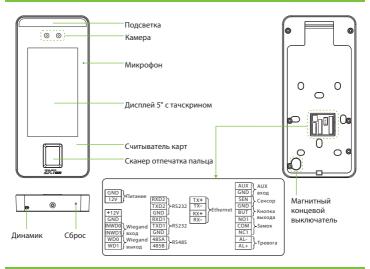
Серия SpeedFace

Версия: 1.0 Октябрь 2018

OOO "ИнТайм" - официальный дистрибьютор ZKTeco в России http://zkteco.pro

Email: info@zkteco.pro

Описание

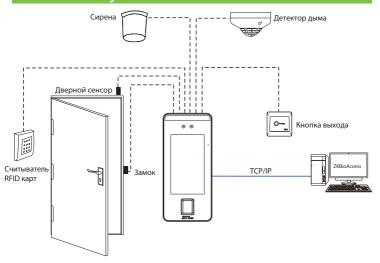


Монтаж



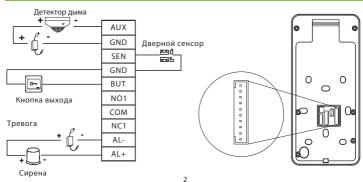
- ① Прикрепите наклейку с монтажным шаблоном к стене и просверлите отверстия по шаблону. Закрепите заднюю панель на стене с помощью крепежных винтов.
- ② Прикрепите устройство к задней панели.
- ③ Закрепите устройство с помощью винтов.

Автономная установка



Примечание. В этом документе описана самая простая схема подключения. Для подключения других устройств обратитесь к руководству пользователя.

Дверной сенсор, Кнопка выхода и Тревога

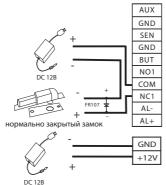


Подключение электронного замка

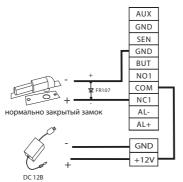
Устройство поддерживает нормально открытый и нормально закрытый замок.

NO LOCK (нормально разомкнутый при включении питания) соединен с «NO1» и «COM», а NC LOCK (нормально замкнутый при включении питания) соединен с клеммами «NC1» и «COM». Например для нормально закрытого замка:

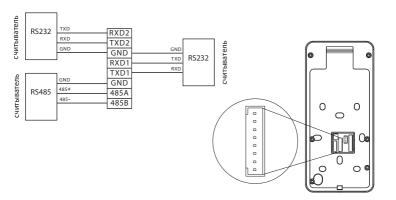
1) Замок имеет независимый источник питания



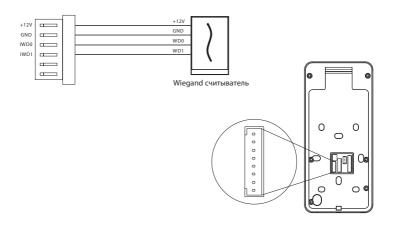
2) Замок имеет общий источник питания с устройством



Интерфейсы RS232 и RS485



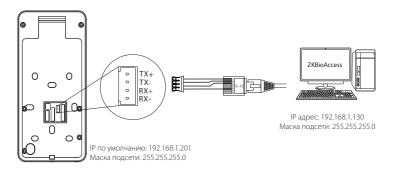
Wiegand вход



Подключение источника питания



Подключение к сети



Нажмите [Установки] > [Сетевые настройки] > [Настройки ТСР/IР] > [DHСР], введите IP адрес и нажмите [ОК].

Примечание. В локальной сети при подключении к программному обеспечению ZKBioAccess IP-адрес сервера (ПК) и устройства должны находиться в одном сегменте сети.

Быстрая регистрация



• Регистрация нового сотрудника

Регистрация на устройстве

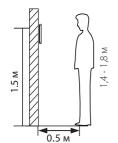
Нажмите 🔡 > Сотрудник > 🌑 чтобы зарегистрировать нового сотрудника.

Введите имя сотрудника, идентификатор, зарегистрируйте отпечаток пальца, лицо, номер карты (ID и Mifare карты опционально) и пароль.









Примечание:

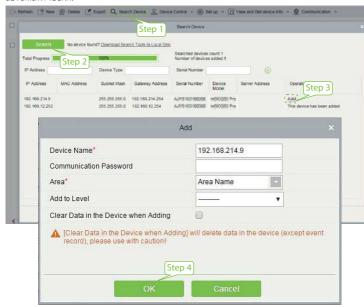
- 1. Рекомендуется зарегистрировать нескольких администраторов.
- 2. Рекомендуется проводить идентификацию посетителей на расстоянии 0,5 м при росте 1,4 1,8 м.

Регистрация с помощью ПО

Пожалуйста, установите IP-адрес устройства и адрес облачного сервера на устройстве.

1. Нажмите [Доступ] > [Доступ к устройству] > [Устройство] > [Поиск] чтобы добавить устройство в ПО.

Когда устройство установило адрес и порт сервера, оно может быть добавлено автоматически.



- 2. Нажмите [Персонал] > [Персона] > [Новый] чтобы зарегистрировать пользователя в программном обеспечении.
- 3. Установите уровень доступа сотрудника.
- 4. Нажмите [Доступ] > [Устройство] > [Управление устройством] > [Синхронизировать все данные с устройствами].

Для получения более подробной информации, пожалуйста, обратитесь к "Руководству пользователя ZKBioAccess".

Примечание. Значки 🙇 или 🔄 в интерфейсе режима ожидания указывают на некорректное сетевое соединение или сервер. Пожалуйста, проверьте сетевой кабель или сетевое соединение.

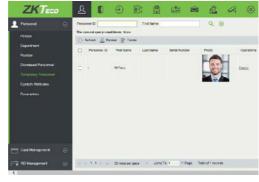
Настройка мобильного телефона

После установки программного обеспечения ZKBio Access пользователи могут зарегистрировать лицо через приложение на своем мобильном телефоне.

Войдите на http://<a>/\big|XXXXXXX/app/v1/adreg с приложения для мобильного телефона для регистрации пользователей.

Пользователи будут отображены в [Персонал] > [Временный персонал], нажмите [Обзор].





Идентификация персонала

Терминал может обнаружить лицо на расстоянии от 0,3 до 3 метров. Устройство автоматически переключается на интерфейс идентификации лица. Результат проверки будет показан как на рисунке справа.



Проверка прошла успешно

Журнал событий

Просмотр журнала событий

Нажмите — > Поиск записей > Журнал - введите имя или ID сотрудника (если поле идентификатора пользователя не заполнено, будут отображаться записи всех пользователей)> выберите Time RTime Rangeange> нажмите ОК, отобразится соответствующий журнал посещаемости.

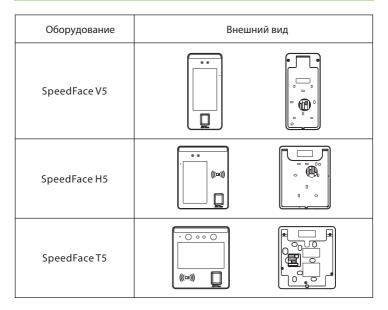




Просмотр журнала событий

Нажмите [Доступ] > [Отчет] на экране чтобы просмотреть записи

Приложение



OOO "ИнТайм" - официальный дистрибьютор ZKTeco в России http://zkteco.pro

Email: info@zkteco.pro